

6 POINTS POUR UNE SELLE ADAPTÉE



Points essentiels et à vérifier
régulièrement



3 doigts entre la selle
et le garrot

L'ouverture
d'arcade

Ne dépasse pas
la dernière côte

4 doigts le long
de la gouttière

Vérifier les
coussins

2 doigts derrière
la scapula

Nous sommes là pour vous conseiller

Sellerie Rochat

+41 (0) 79 356 13 13

www.sellerie-rochat.ch



Pour libérer le mouvement de l'épaule, la pointe de l'arcade de la selle doit se positionner 2 doigts derrière la scapula (en bleu).



cf schéma : Pointe de l'arcade (en rouge)
et scapula (en bleu)



- Par-dessous : sous le quartier de la selle, une poche contient la pointe d'arcade.
- Par-dessus : le 2ème clou près du pommeau traverse la pointe d'arcade.





3 doigts (positionnés verticalement) doivent pouvoir passer aisément entre le pommeau de la selle et le garrot de votre monture.



De chaque côté du garrot, le passage de 3 doigts (horizontalement) doit être possible. Le garrot sera ainsi préservé des douleurs et points de pression.



L'appui doit être homogène tout au long de l'arcade. En passant les doigts entre l'arcade et les épaules de votre cheval, l'appui doit être régulier. Une arcade adaptée permettra aussi à votre cheval de monter son dos.



Arcade OK



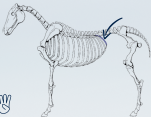
Arcade trop étroite



Arcade trop large



La selle ne doit pas dépasser la dernière côte afin d'être située sur le dos "porteur" du cheval.



Sous la selle, 4 doigts serrés doivent pouvoir passer tout le long de la gouttière. Grâce à cet espace, la colonne de votre cheval sera préservée.



Avec la paume de la main, sous la selle, vérifiez les coussins. Ils doivent être symétriques, réguliers et homogènes. Des coussins réguliers permettent une meilleure répartition des forces sur le dos de votre cheval.

Sellerie Rochat



+41 (0) 79 356 13 13
www.sellerie-rochat.ch